

SANDRA VALERIA VIDRIO ARREOLA

**Proyecto II**

**Actividad 2. El sprint Shedule**

**Caso seleccionado: Opción 1**

Desarrollo de una aplicación móvil de comercio electrónico para una empresa emergente.

SPRINT SCHEDULE: PLANEACION Y EJECUCION DEL SPRINT 1

Caso elegido: Opción 1- Desarrollo de una aplicación móvil de comercio electrónico.

Duración del Sprint: 5 días hábiles

Capacidad del equipo: 5 miembros (1 UX/UI, 3 desarrolladores, 1 DevOps)

Objetivo general del Sprint 1: Desarrollar las funcionalidades básicas para que el usuario pueda navegar por la aplicación y visualizar productos disponibles, incluyendo imágenes y descripciones claras.

**Elementos del Backlog incluidos en el Sprint 1**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Historia de usuario** | **Propiedad** | **Puntos de historia** |
| 1 | Como usuario, quiero navegar fácilmente por la aplicación para encontrar productos | Alta | 5 |
| 2 | Como usuario, quiero ver una lista de productos con imágenes y descripciones | Alta | 8 |

**Metas específicas del Sprint 1**

1.- Implementar un menú de navegación funcional y amigable para dispositivos móviles.

2.- Diseñar e implementar una sección de productos con imágenes y descripciones.

3.- Realizar pruebas básicas de navegación y visualización de productos.

4.- Entregar una versión funcional (aunque parcial) de la interfaz de usuario.

**Daily Scrum (Resumen por día)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Día** | **Actividades principales** | **Obstaculos** | **Acciones correctivas** |
| 1 | Revision de historias de usuario, distribución de tareas | Ninguno | Se estableció plan diario y herramientas de comunicación (Trello, Slack) |
| 2 | Avance en diseño UI, inicio de implementación del menu | Dificultad con diseño responsivo | UX ajusta diseño con base en pruebas |
| 3 | Avance en listado de productos, validación de interfaz | Código duplicado en componentes | Se modulariza código compartido |
| 4 | Pruebas internas de navegación y productos | Imágenes no cargan en algunos dispositivos | Optimización de recursos e imágenes |
| 5 | Ajustes finales, pruebas, preparación para demo | Ninguno | Sprint listo para demostración |

**Demostracion y Retroalimentación del Sprint 1**

Se realizo una presentación funcional ante los Stakeholders (representantes de la empresa emergente) donde se mostro:

\*Navegación fluida por la aplicación.

\*Menu intuitivo.

\*visualización de productos (imagen, nombre, descripción)

Retroalimentación:

|  |  |
| --- | --- |
| Fuente | Comentarios |
| Stakeholder 1(CEO) | La navegación es clara y rápida; sugieren agregar una opción de productos destacados en próximos sprints. |
| Stakeholder 2 (Marketing) | Les fusto la forma en que se muestran los productos, pero sugieren incluir una opción de filtro por categoría mas adelante |
| Equipo de desarrollo | Se acordó mejorar la documentación del código para facilitar tareas futuras |

**Mejoras para el siguiente sprint:**

\*incorporar filtros por categoría en la sección de productos.

\*Considerar añadir una sección de destacados o promociones.

\*Mantener el enfoque en rendimiento y tiempos de carga.

\*Mejorar automatización en pruebas de interfaz.

**Sprint Backlog – Sprint 1**

**Historia de Usuario 1:**

“Como usuario, quiero navegar fácilmente por la aplicación para encontrar productos rápidamente.”

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **Puntos de historia** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | **Día 2** | **Día 3** | **Día 4** | **Comentarios** |
| Diseño de menú de navegación | 3 | UX/UI | Completado | 6h | 2h | 2h | 2h |  | Diseño adaptado para móviles |
| Implementación del menú principal | 2 | Dev 1 | Completado | 6h | 2h | 2h | 2h | 2h | Incluye iconos y animaciones simples |

**Historia de Usuario 2:**

“Como usuario, quiero ver una lista de productos con imágenes y descripciones claras.”

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tarea | Puntos de historia | Responsable | Estado | Estomado original | Día 1 | Día 2 | Día 3 | Día 4 | Comentarios |
| Diseño de la interfaz de productos | 3 | UX/UI | Completado | 6h | 2h | 2h | 2h |  | Se uso grid adaptativo para móviles |
| Programacion de la lista de productos | 3 | Dev 2 | Completado | 8h | 2h | 2h | 2h | 2h | Conexión con base de datos simulaba |
| Integración de imágenes y descripciones | 2 | Dev 3 | Completado | 6h | 2h | 2h | 2h |  | Se usaron imágenes comprimidas |
| Pruebas funcionales de la seccion | - | QA (DevOps | Completado | 4h |  |  | 2h | 2h | Se verifico rendimiento y navegación |

**Resumen del Sprint 1**

|  |  |
| --- | --- |
| **Total de tareas** | **6 tareas principales + 1 de pruebas** |
| Puntos completados | 5 (Historia 1) + 8 (Historia 2) = **13** |
| Total estimado | **38 horas** |
| Total completado | **38 horas** |
| Velocidad del equipo | **13 puntos de historia/sprint** |